

DRANCY S'ENGAGE POUR LA RÉUSSITE DE TOUS !



Une tablette pour chaque Petit Drancéen scolarisé

La Mairie de Drancy s'engage pour la réussite de tous malgré le COVID19 !

Drancy est la 1^{re} ville de France à distribuer dans TOUTES ses écoles élémentaires une tablette pour chaque petit drancéen scolarisé.

A l'occasion de la rentrée scolaire 2020-2021, marquée par un contexte sanitaire sans précédent, **le Maire de Drancy a décidé de doter chaque enfant du CP au CM2 d'une tablette numérique** chargée avec du contenu pédagogique favorisant les conditions de sa réussite. Une convention a donc été signée entre la Ville de Drancy et l'Éducation Nationale le vendredi 4 septembre 2020.

Commandées dès le lendemain de l'élection d'Aude LAGARDE comme Maire de Drancy, les tablettes trouvent encore plus de sens suite à la période du confinement et face au rebond de l'épidémie. Alors que certaines familles ont eu des difficultés à faire l'école à la maison, notamment faute d'équipement numérique suffisant, accentuant ainsi le décrochage de nombreux élèves, les tablettes sont un outil **pour lutter contre la fracture numérique, œuvrer pour l'Égalité des Chances et garantir la continuité scolaire quoi qu'il arrive.**

Elles permettront à la fois **d'innover dans l'offre éducative, de sécuriser la continuité des enseignements et d'initier nos enfants aux pratiques au numérique**, tout en les intéressant de par l'usage d'outils qu'ils côtoient par ailleurs.

Elles faciliteront **la continuité pédagogique des enseignements** et des exercices en lien avec le professeur, même en restant au domicile (en cas d'éviction, de confinement ou de maladie par exemple)

« Drancy est la 1^{re} commune à mettre ainsi à disposition des tablettes dans TOUTES ses écoles élémentaires en même temps : une vraie volonté de notre part suite aux leçons tirées de la fracture numérique lors du confinement. Il s'agit d'un outil simple, adaptatif puisqu'il va évoluer en fonction des besoins et des usages de chacun. » précise Aude LAGARDE, Maire de Drancy et conseillère départementale lors de la distribution des tablettes à l'école Voltaire le 18 septembre 2020.

Le déploiement des tablettes numériques à Drancy en chiffres

- **1 tablette pour chaque Petit Drancéen scolarisé**
- **5500 tablettes** dans **20 écoles** et dans **218 classes** soit **5 286 élèves** au 1^{er}/09/2020
- **Coût total du dispositif : 1,8M€**
- **Distribution à partir du vendredi 18 septembre** dans les écoles.
- **3 bornes wifi** dans chaque école dès octobre afin de permettre de se connecter ponctuellement et de charger les contenus sur les tablettes.
- **1 convention de prêt** pour chaque tablette

Les atouts d'un équipement en tablettes numériques :

1. **Apprentissage à distance** : quel que soit le contexte (sanitaire par exemple) les élèves restent en lien avec leur professeur.
2. **Faciliter l'accès aux informations et le travail collaboratif entre élèves**, grâce à la consultation des nombreuses ressources disponibles et au partage immédiat des documents.
3. **Favoriser la créativité et la compréhension**, grâce à la diversité des supports (texte, vidéo, audio...).
4. **Augmenter les compétences informatiques** et celles liées à l'usage d'Internet.
5. **Accroître la motivation**, grâce à l'aspect attractif et ludique de l'environnement numérique (animations, images, quizz, vidéos...).
6. **Rendre la lecture plus facile** : en changeant notamment les tailles de police et d'interligne, en utilisant une lecture audio, en s'enregistrant lors de la lecture à haute-voix, en utilisant le dictionnaire intégré.
7. **Proposer une pédagogie plus différenciée, avec des exercices adaptés et corrigés de manière immédiate** par l'enseignant si le document est partagé, ou par un logiciel dans le cas de quizz. Les élèves en difficulté – voire à besoins éducatifs particuliers – bénéficient d'un support qui leur permet de lire et d'écrire clairement, d'avoir des dictionnaires ou des correcteurs d'orthographe intégrés, ainsi qu'une progression individualisée.
8. **Alléger le poids du cartable et faciliter l'organisation** : Les manuels papiers, lourds et encombrants, seront remplacés par les manuels scolaires numériques téléchargés dans la tablette numérique à la rentrée 2021. En outre, les exercices faits sur ce support peuvent être archivés sans que les feuilles ne se perdent ou n'augmentent le volume des classeurs.

A noter :

Pour les CP, les tablettes seront distribuées au fur et à mesure que leurs enseignants jugeront que les enfants seront **suffisamment avancés dans l'apprentissage de la lecture...**

Choisies en lien avec l'Education nationale, découvrez quelques exemples des 79 applications disponibles sur la tablette, pour tous les niveaux de classe et les matières.

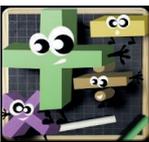
Annexe

Notre partenaire IDRUIDE Education

- Il s'engage à nos côtés pour réussir cette première en France.
- Les tablettes ont été chargées par IDRUIDE avec 79 applications la plupart sélectionnées par l'Education Nationale.
- Les tablettes ont reçu l'application IDRUIDE Manuels, une bibliothèque scolaire numérique comportant plus de 4 000 références d'ouvrages.
- IDRUIDE assurera pendant 5 ans le suivi et la mise à jour des applications.
- IDRUIDE formera les enseignants référents de Drancy à toutes les applications existantes.
- IDRUIDE accompagnera les enseignants et l'Education Nationale pour la mise en place de toutes les évolutions jugées nécessaires.
- IDRUIDE a installé à titre expérimental une application de gestionnaires de classes pour guides la classe, partager et synchroniser un contenu entre enseignants, élèves et même les TNI ; cette application permettra aussi de développer une pédagogie différenciée.
- IDRUIDE a la demande de la Ville va brider les tablettes des élèves pour limiter le temps quotidien d'utilisation et pour circonscrire les accès aux seules applications chargées sur la tablette.
- Les applications proposées par IDRUIDE peuvent être complétées par un accès aux ressources proposées par l'Education Nationale (GAR).

Annexe

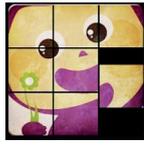
Les Applications Éducation

Icône	Nom applications	Description courte	Niveaux et tranches d'âge	Cycles	Matières
	Apprendre à dessiner	Cette application va apprendre aux enfants à dessiner 20 modèles différents, du bonhomme de neige au papillon, en passant par une locomotive. Chaque dessin est décomposé en 4 étapes faciles. Une fois le dessin terminé, il pourra être colorié et même sauvegardé.	Maternelle et élémentaire	1, 2, 3	Arts plastiques
	Apprendre à lire l'heure	Apprendre l'heure en s'amusant, c'est désormais possible ! 2 modes de jeu, un mode libre et un mode horloge sont disponibles pour savoir lire l'heure de manière ludique, au plus grand plaisir des enfants.	Maternelle et élémentaire	1, 2, 3	Autres
	Apprendre les tables	Ce jeu permet aux enfants de 4 à 10 ans d'apprendre leurs tables de multiplications, divisions, additions et soustractions (jusqu'à 10) tout en s'amusant avec 3 niveaux de difficultés.	Élémentaire	2, 3	Mathématiques
	Jeu de différences les animaux	Conçu pour les enfants de 4 à 8 ans, ce jeu développe le sens de l'observation des enfants tout en l'amusant. Les tableaux se débloquent un à un. 3 niveaux de difficulté sont présents, afin d'intéresser tous les âges.	Maternelle et élémentaire	1, 2	Autres
	Jeu de différences les pirates	Conçu pour les enfants de 4 à 8 ans, ce jeu développe le sens de l'observation des enfants tout en l'amusant. Les tableaux se débloquent un à un. 3 niveaux de difficulté sont présents, afin d'intéresser tous les âges.	Maternelle et élémentaire	1, 2, 3	Autres
	Jeu de mémoire monstre	Jeu de mémoire où l'on doit retrouver des paires sur le thème des monstres, avec des animations visuelles et plein d'effets sonores. Avec 3 niveaux de difficulté, ce jeu s'adresse à tous, des petits aux grands.	Maternelle et élémentaire	1, 2, 3	Autres
	Jeu de mémoire Noël	Jeu de mémoire où l'on doit retrouver des paires sur le thème de Noël, avec des animations visuelles et plein d'effets sonores. Avec 3 niveaux de difficulté, ce jeu s'adresse à tous, des petits aux grands.	Maternelle et élémentaire	1, 2, 3	Autres
	Jeu du pendu	Plus de 500 mots sélectionnés attentivement à découvrir dans le jeu du pendu. Regroupés en 5 catégories (western, habits et corps humain, fruits et légumes, animaux et divers) les enfants s'amuseront à retrouver des mots familiers.	Élémentaire	2, 3	Autres

Annexe

	<p>Jardin magique</p>	<p>Un jeu de logique pour les enfants pour apprendre l'alphabet et les nombres. Grace à ce jeu de logique, les enfants devront tourner les canalisations pour apporter l'eau aux fleurs pour finir les 108 niveaux et gagner les 3 étoiles de chaque niveau.</p>	<p>Maternelle et élémentaire</p>	<p>1, 2</p>	<p>Autres</p>
	<p>Exercice de pesée</p>	<p>Grâce à ce jeu, les enfants vont apprendre à se servir d'une balance en pesant des fruits avec des poids. Avec 3 niveaux de difficulté, ce jeu développera aussi leurs capacités de calcul mental.</p>	<p>Maternelle et élémentaire</p>	<p>1, 2, 3</p>	<p>Mathématiques</p>
	<p>Mes premiers mots</p>	<p>Conçu pour les enfants de 2 à 7 ans, ce jeu leur permettra d'apprendre à lire et à écrire plus de 50 mots autour de 3 thèmes : les animaux, les couleurs et les fruits. Les 3 niveaux de difficulté pour permettre aux enfants de progresser.</p>	<p>Primaire et élémentaire</p>	<p>1, 2</p>	<p>Français</p>
	<p>Mes premiers puzzles</p>	<p>Adapté pour les enfants de 2 à 6 ans, ce jeu de puzzle émerveillera votre enfant lorsqu'il finira l'un des 14 puzzles disponibles, tout en développant ses aptitudes visuelles et motrices.</p>	<p>Maternelle et élémentaire</p>	<p>1, 2</p>	<p>Autres</p>
	<p>Mes premiers mots anglais</p>	<p>Conçu pour les enfants de 2 à 7 ans, ce jeu leur permettra d'apprendre à lire, à écrire et à prononcer plus de 50 mots basiques sur les thèmes des animaux, des fruits et des couleurs en anglais. Les 3 niveaux de difficulté permettront aux enfants de progresser.</p>	<p>Maternelle et élémentaire</p>	<p>1, 2, 3</p>	<p>Anglais</p>
	<p>Mes premiers tangram</p>	<p>Ce jeu est une adaptation pour les enfants du célèbre jeu "Tangram". Les règles ont été simplifiées (pas de rotation des pièces) afin de permettre à tous les enfants de résoudre tous les puzzles et de travailler son sa logique.</p>	<p>Maternelle et élémentaire</p>	<p>1, 2, 3</p>	<p>Autres</p>
	<p>Puzzle animé</p>	<p>Grâce à ces puzzles animés, vous allez voyager dans le monde entier pour découvrir les animaux de chaque région du globe. Adapté aux tout-petits, ces puzzles animés éveilleront leurs sens tout en les amusant.</p>	<p>Primaire</p>	<p>1</p>	<p>Autres</p>
	<p>Trouvez-moi</p>	<p>Dans ce jeu, les enfants s'amuseront à trouver des objets cachés parmi plein d'autres. Avec 5 tailles de grille et 3 modes de jeu, dont le dernier avec de légères différences, ce jeu développera les aptitudes visuelles et le sens de l'observation des enfants.</p>	<p>Maternelle et élémentaire</p>	<p>1, 2, 3</p>	<p>Autres</p>

Annexe

	Apprendre le cri des animaux	Les enfants de 2 à 7 ans vont s'amuser à découvrir les sons de 20 animaux aussi différents que le dauphin, le chien, la vache, etc... 3 modes de jeu sont disponibles : libre, reconnaissance et mémoire pour les simuler au mieux.	Maternelle et élémentaire	1, 2	SVT
	Jeu de mémoire les animaux	Développer la mémoire en s'amusant avec ce jeu où l'on doit retrouver des paires sur le thème des animaux, avec des animations visuelles et plein d'effets sonores. Avec 3 niveaux de difficulté, ce jeu s'adresse à tous, petits et grands.	Maternelle et élémentaire	1, 2, 3	Autres
	Le taquin les envahisseurs	Mes premiers jeux de taquin : les envahisseurs est l'adaptation pour les enfants du célèbre jeu du taquin, avec 3 niveaux de difficulté il y a un challenge pour tout le monde.	Primaire et élémentaire	1, 2, 3	Autres
	Mes premiers jeux de taquins	Mes premiers jeux de taquin est l'adaptation pour les enfants du célèbre jeu du taquin. Avec des graphismes et des sons parfaitement adaptés aux enfants, et avec 3 niveaux de difficulté il y a un challenge pour tout le monde.	Maternelle et élémentaire	1, 2, 3	Autres
	120 secondes	120 s est un exerciceur portant sur les 4 opérations. Le but du jeu est de répondre correctement à un maximum de calculs en 2 minutes. Le niveau augmente en fonction des bonnes réponses. Éditée par l'Académie de Dijon.	CM1 à terminale	3, 4	Mathématiques
	Défi tables	Défi Tables est un exerciceur portant sur les tables de multiplications de 2 à 13. Trois configurations (modes facile, moyen et difficile) permettent de démarrer le jeu très rapidement. Deux modes de jeu possible : Mode défi et mode solo pour s'entraîner et améliorer son niveau. Éditée par l'Académie de Dijon.	à partir du CM1	2, 3, 4	Mathématiques

	Repérage	Repérage est une application portant sur le repérage sur une droite (ou demi-droite), dans le plan et dans l'espace. Éditée par l'Académie de Dijon.	CM1 à 3ème	3 et 4	Mathématiques
	Compteur bonus	Compteur simple pour score, actions, observables... Tous les points peuvent être paramétrés dans les réglages. Possibilité de changer la couleur de fond pour correspondre à une couleur de maillot ainsi que d'exporter les résultats via QR Code.	à partir du CM1	3, 4	EPS

Annexe

	Défi EPS	<p>Application de gestion d'un tournoi sous forme de défi. Cette application vous permettra de gérer une situation de défi ATP avec jusqu'à 35 joueurs. Plusieurs modes possibles pour l'attribution des points lors des défis.</p> <p>Le classement est automatiquement mis à jour.</p>	à partir du CP	2, 3, 4	EPS
	Orientation EPS	<p>Fini le suivi des élèves en course d'orientation sur papier, avec des calculs interminables sur les différents parcours.</p> <p>Avec OrientationEPS gérez jusqu'à 35 groupes ou élèves avec 15 parcours différents.</p>	à partir du CP	2, 3, 4	EPS
	Championnat poule	<p>Application de gestion d'un championnat avec 6 poules de 10 joueurs maximum. Compteur de points intégré. Le classement est automatiquement actualisé et le championnat sauvegardé automatiquement pour être ouvert ultérieurement.</p>	à partir du CP	2, 3, 4	EPS
	J'écris en cursive	<p>J'écris en cursive est conçu pour aider tous les enfants à apprendre à écrire grâce à une méthode pédagogique amusante. Les enfants sont motivés dans leur apprentissage du tracé des lettres.</p>	maternelle à CE2	1, 2	Français
	Plagiarisma	<p>L'application filtre vos documents contre le plagiat avec 5 moteurs de recherche - Google, Yahoo, Babylone, Google Scholar et Google Books. C'est une application incontournable pour les étudiants et les enseignants.</p>	Enseignants	tous	Autres
	Orthographe Projet Voltaire	<p>Pour dire adieu aux fautes d'orthographe et de grammaire (conjugaison, accords...), le Projet Voltaire vous propose une méthode unique d'entraînement et de remise à niveau : - avec des tests et des exercices d'orthographe et de grammaire - qui s'adapte automatiquement à vos lacunes et à votre rythme d'acquisition.</p>	tous les niveaux	2,3,4	Français
	TeDit	<p>TEdit est un éditeur de texte simple prenant en charge plusieurs documents ouverts. Parcourez votre système de fichiers pour localiser les documents texte (.txt) que vous souhaitez ouvrir ou créer de nouveaux documents et enregistrez-les dans votre système de fichiers. Conservez plusieurs documents ouverts et permutiez-les entre eux à l'aide de la vue Onglets.</p>	tous les niveaux	2,3,5	Autres

Annexe

	<p>Notepad</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Créer et enregistrer rapidement des notes en texte brut • • Créez éventuellement des notes de texte enrichi à l'aide de Markdown ou HTML. • Belle interface utilisateur facile à utiliser avec des éléments de conception de matériaux • Double affichage pour les tablettes • Partager des notes et recevoir du texte d'autres applications • Enregistre automatiquement les brouillons • Mode d'affichage pour les notes avec des liens cliquables • Trier les notes par date ou par nom • Raccourcis clavier pour les actions courantes. • Intégration à Google Now "note to self" • Importer et exporter des notes vers un stockage externe. • Zéro autorisations et absolument zéro annonces • Open source 	<p>tous les niveaux</p>	<p>2,3,6</p>	<p>Autres</p>
	<p>Qwant Junior</p>	<p>Qwant Junior est le premier moteur de recherche au monde dédié aux enfants de 6 à 12 ans. Pour les enfants, Internet est une ressource formidable pour découvrir des contenus éducatifs et pédagogiques, ou pour s'amuser. Mais tout n'est pas bon à voir sur Internet pour un enfant et vous n'avez pas toujours le temps de tout surveiller : Qwant Junior apporte donc une sécurité supplémentaire et cache les résultats inadaptés tels que la violence, la pornographie, la consommation de drogues, l'incitation à la haine... Grâce à un système de contrôle respectueux de la vie privée de l'enfant, le navigateur Qwant Junior empêche les jeunes utilisateurs d'accéder aux sites nocifs identifiés par Qwant Junior et sa communauté de professionnels de l'éducation.</p>	<p>à partir du CP</p>	<p>2, 3</p>	<p>Autres</p>
	<p>Zappiland</p>	<p>Zappiland... et le monde animal ! Il suffit simplement de reconstituer l'animal en faisant dérouler la partie droite. Amuses toi à créer de drôles de créatures avant de trouver la bonne réponse</p>	<p>Primaire</p>	<p>1, 2, 3</p>	<p>SVT</p>

Annexe

	<p>Entrons dans l'écrit</p>	<p>Et si tous les enfants pouvaient apprendre à lire grâce à des activités préparatoires ? «Entrons dans l'écrit» est une méthode universelle pour préparer l'apprentissage de la lecture de TOUS les enfants. Elle est composée de 19 activités permettant d'acquérir les principaux pré-requis nécessaires pour l'entrée dans la lecture et l'écriture. Entrons dans l'écrit s'adresse d'abord aux élèves de grande section de maternelle en leur proposant l'ensemble des pré-requis de l'apprentissage de la lecture: sens de l'écrit, identification de la lettre, du mot, de la syllabe, etc, puis accompagne les élèves de CP et de CE pour une meilleure maîtrise du système de l'écrit.</p>	<p>Primaire</p>	<p>1,2,3</p>	<p>Français</p>
	<p>Les 3 petits cochons</p>	<p>Cette application est un outil pédagogique destiné à tous les enfants pour travailler la compréhension d'une histoire: le conte est présenté de façon à faciliter une appropriation des contenus. Cette application propose 3 niveaux de lecture : – Niveau 1 : identique au livre (18 scènes) – Niveau 2 : récit plus complexe avec des scènes supplémentaires (34 scènes) – Niveau 3 : reprise des 34 scènes du niveau 2, avec des textes plus élaborés et un vocabulaire plus riche. Il s'apparente à un album « classique » Des activités numériques sont proposées pour les niveaux 1 et 2 du conte afin de stimuler l'attention de l'enfant et d'aider à la compréhension de l'histoire.</p>	<p>primaire</p>	<p>1,2,3</p>	<p>Français</p>
	<p>Mozilla Firefox</p>	<p>Profitez d'un Web rapide, intelligent et personnel. Indépendant et fièrement au service de ses utilisateurs, Firefox est le navigateur créé par Mozilla, Entreprise Internet élue la plus fiable en matière de respect de la vie privée. Passez à la vitesse supérieure et rejoignez des centaines de millions de personnes qui utilisent Firefox pour une navigation qui soit plus personnalisée.</p>	<p>tous les niveaux</p>	<p>tous</p>	<p>Autres</p>
	<p>Librera</p>	<p>Librera lecteur - est une application gratuite pour une lecture confortable tout format livre: PDF, EPUB, EPUB3, MOBI, DJVU, FB2, FB2.ZIP, TXT, RTF, AZW, AZW3, HTML, XPS, CBZ, CBR Le programme est de petite taille (14 Mo), conçu et facilement personnalisable selon vos préférences. Il remplacera tous les autres livres salle de lecture, parce que nous a pris en compte les souhaits des milliers d'utilisateurs, en continuant à l'améliorer. Maintenant, vous n'avez pas besoin de chercher un lecteur de livres, documents, musique, bandes dessinées.</p>	<p>tous les niveaux</p>	<p>tous</p>	<p>Autres</p>
	<p>Bibliomanuels</p>	<p>Disposez sur votre tablette des manuels numériques BORDAS, CLE INTERNATIONAL, NATHAN, RETZ et LE ROBERT enrichis de ressources multimédias, grâce à l'appli. Biblio Manuels, téléchargeable gratuitement. Manuels disponibles aux éditions BORDAS, CLE INTERNATIONAL, NATHAN, RETZ et LE ROBERT pour les particuliers ; manuels disponibles grâce aux codes transmis par votre établissement pour un usage scolaire.</p>	<p>tous les niveaux</p>	<p>tous</p>	<p>Autres</p>

Annexe

	EduLib	<p>Lib MANUELS est l'application de lecture nouvelle génération des manuels numériques édités en 2017 par Belin Education, Magnard, Delagrave, Vuibert, Lanore et les éditions BPI.</p> <p>Plus rapide et compatible avec un usage sur téléphone mobile, cette application s'utilise en complément des applications Lib de chaque éditeur qui permettent de lire les manuels des années précédentes. Courant 2018, l'application Lib MANUELS pourra être utilisée pour tous les ouvrages Belin Education, Magnard, Delagrave, Vuibert, Lanore et BPI, indépendamment de leur année de publication.</p>	tous les niveaux	tous	Autres
	Educad hoc	<p>éducad hoc est l'espace numérique éducatif des éditeurs scolaires Hachette Éducation, Hatier, Didier, Foucher et Istra : une plateforme unique d'accès aux ressources numériques, dotée de nombreuses fonctionnalités pédagogiques. éducad hoc rassemble des ressources pédagogiques numériques de tous types : Manuels numériques enrichis et interactifs, banques d'exercices interactifs et autocorrectifs, utilisables en autonomie, Parcours d'exercices personnalisés ou auto-adaptatifs, pour une remédiation adaptée à chaque élève, les classiques de la littérature.</p>	tous les niveaux	tous	Autres
	Lelivrescolaire.fr	<p>Lelivrescolaire.fr vous propose de retrouver vos manuels en version numérique, accessibles sans connexion internet. Activités, audios et vidéos téléchargeables, guide pédagogique, exercices interactifs : l'ensemble de nos contenus est disponible sur notre application ! Vous pourrez projeter directement le manuel depuis votre tablette, agrandir les images, télécharger nos contenus multimédias et les emporter partout avec vous.</p> <p>Une application conçue pour les professeurs et les élèves !</p>	tous les niveaux	tous	Autres
	Mathador chrono	<p>Chrono est LE jeu pour tous ceux qui aiment le calcul mental et qui en redemandent ! Contre la montre, seul ou à plusieurs, le jeu consiste à : Résoudre un maximum de calculs en un temps limité ; Utiliser des opérations complexes pour marquer le plus de points ; Faire face à des épreuves de difficulté croissante.</p> <p>Chrono se joue seul, mais aussi en réseau en défiant amis et adversaires aléatoires. Sur tablette, vous pourrez jouer à 2 en simultané sur un écran partagé.</p> <p>Enfants comme adultes avaient été séduits par les jeux de société Mathador : l'application en reprend les principes, mais enrichit considérablement l'expérience. Aucun blocage possible, les calculs proposés ont tous une solution : les calculs les plus faciles en ont des dizaines, les plus difficiles... beaucoup moins !</p>	CE2 à 3ème	2, 3, 4	Mathématiques
	Mathador solo	<p>Grâce à une progression adaptée au rythme du joueur, Solo est idéal pour se perfectionner en calcul mental. Franchissez 30 niveaux composés de calculs de type « compte est bon » et d'énigmes mathématiques (carré magique, suite logique, figures géométriques à dénombrer...). Au fur et à mesure, les épreuves sont de plus en plus compliquées et le chronomètre de plus en plus court...</p> <p>Décrochez trophées, bonus et grades : vous allez être surpris par vos marges de progrès en maths !</p>	CE2 à 3ème	2, 3, 4	Mathématiques

Contact presse

axelle-defontgalland@drancy.fr - 06 70 15 96 62

Service communication - Mairie de Drancy